

Dokumentation der Battlerap-Datenbank (0.1.0)

Vorbemerkung

Mir ist klar, dass viele Begriffe und Konzepte hier zunächst befremdlich wirken könnten (z.B. das Prinzip von „Parteien“). Ich möchte mich durch den Gebrauch dieser Begriffe auch nicht dafür aussprechen, dass diese in die allgemeine Sprache übergehen sollten, sondern sind sie eben nötig, um die Strukturen ontologisch widerspruchsfrei abzubilden (sonst kann es bei Datenbanken später schwere Probleme geben).

person

Ein Mensch, der persönlich als Rapper an einem Rap-Battle beteiligt war.

Dies ist nicht mit einem Rapper gleichzusetzen, denn es besteht eine 1:n-Beziehung, um z.B. den Umstand ausdrücken zu können, dass die Person Dmitrij Chpakov als Rapper Sun Diego und SpongeBozz (und Capri_Sonne) in Erscheinung trat. Dies ist vor allem aus Sicht der Datenbankarchitektur (Normalisierung) wichtig, damit z.B. nicht für Sun Diego und SpongeBozz das (selbe) Geburtsdatum eingetragen werden muss, was semantisch nicht zu diesen gehört.

Ist die Identität eines Rappers **gegen dessen Willen bekannt** (z.B. böswillige Leaks vom Gegner oder von Feinden), wird der Name nur angegeben, wenn dieser offen bekannt ist und unter Beachtung der Abwägung von Persönlichkeitsrecht und berechtigtem Interesse der Öffentlichkeit in anderen Medien aufgeführt wurde. Hat der Betroffene Bemühungen unternommen, dass der Name nicht näher bekannt wird, sollte die Angabe unterbleiben. Ansonsten ist im Feld NULL einzutragen. Stets ist für einen Rapper (auch dessen Identität unbekannt ist) auch eine Person zu erstellen, da dies strukturell notwendig ist, und sei es nur für die Schätzung des Alters (Geburtsjahr), künftige Angaben oder Angabe der Tatsache, dass mehrere Rapper zur selben unbekannt Person gehören.

person_biography

Biografische Datumsangaben zur Person, zzt. Geburts- und eventuelles Todesdatum mit Angabe der Präzision (auf den Tag genau oder z.B. nur auf ein Jahr genau). Selbstverständlich sind eventuelle Daten zum Tod genau zu prüfen und nur anzugeben, wenn dies belastbar aus den Medien hervorgeht und eine Namensgleichheit, Falschmeldung etc. ausgeschlossen werden kann (z.B. voller Name und selbes Geburtsdatum und Wohnort in Traueranzeige *und* Gedenk-Post von nahestehenden Rappern).

rapper

Die Rapper-Identität einer Person. Sie besteht aus dem Namen und der ID der jeweiligen Person.

party

Eine Partei ist an einem Rap-Battle oder Schaffung einer Qualifikation beteiligt. Meist rappt ein Rapper gegen einen anderen (SpongeBozz gegen Gio usw.), aber eben nicht immer (Reimebude vs. Der Plot im VCB). Um dies zu vereinheitlichen, sind daher immer Parteien an einem Battle beteiligt, statt Rapper. Beim Anlegen eines neuen Rapper wird über einen Trigger automatisch eine Trivialpartei (das ist eine Partei ohne Namen – NULL – mit nur diesem Rapper als Mitglied) erstellt, die dann anstelle des Rappers selbst bei Battle-Runden einzutragen ist.

rel_rapper_party

Die Mapping-Tabelle, welcher Rapper in welcher Partei ist. Ein Rapper kann mehreren Parteien angehören, und auch kann eine Partei mehrere Rapper haben. Optional kann ein Beitrittsdatum oder Datum des Verlassens der Partei angegeben werden, wenn dies nicht trivial ist (also aus der Gründung der Partei oder dem Tod der Person des Rappers gefolgert werden kann).

institution

Ein Veranstaltungsformat von Rap-Battles mit Namen und ggf. Akronym. Auch wenn die gleichen Betreiber dahinter stehen, sind verschiedene Veranstaltungsformate einzeln aufzuführen (bspw. JuliensBlog Battle und Juliens Octa-Battle)

tournament

Eine Iteration eines Veranstaltungsformats, z.B. JBB 2013 oder VBT 2015. Gibt es nur eins (wie dem Rap-Sparring) ist trotzdem dieses als einzelnes so einzutragen.

Dokumentation der Battlerap-Datenbank (0.1.0)

battle_match

Ein Battle-Match ist eine „Begegnung“ in einem Tournament, also nicht die individuelle Runde (falls es Hin- und Rückrunde gibt, oder – wie bei Acapella-Battles oft der Fall, drei) sondern die Gesamtheit der Runden. Es gibt ein Level (meist negativ, 0 ist Finale, -1 Halbfinale usw.), das Tournament und die Partei, die als unmittelbarer Sieger hervorging (dabei zählt nicht, ob diese den Sieg auch annahm und das ganze weiter verfolgte.)

round

Eine einzelne Runde eines Battle-Match. Dazu gehört, von welcher Partei die Runde stammt, wann diese erschien (UA, Upload etc.), zu welchem Battle-Match sie gehört und die innere Ordnungszahl (Bei Hin- und Rückrunde wäre dies 1 und 2). Nicht eingereichte Runden sind demnach auch nicht aufgeführt und deuten regelmäßig auf eine Aufgabe oder Missachtung von Fristen hin.

feature

Gibt an, dass eine Partei als Feature-Gast in einer bestimmten Runde erschien.

qualification

Enthält die charakteristischen Daten (Laufzeit, Erscheinungsdatum, YouTube-ID) einer Qualifikation, nicht jedoch, von wem sie ist (siehe `rel_qualification_tournament`).

qualification_feature

Wie die Tabelle für Feature-Gäste, falls diese (selten) in einer Qualifikation statt einer Battle-Runde auftreten.

rel_qualification_tournament

Hier wird gespeichert, *wer* (Partei) *wo* (Turnier) mit *welcher* Qualifikation angetreten ist. Außerdem gibt es ein boolean, ob die Qualifikation erfolglos war (erfasst werden diese dennoch, wenn sie vom Veranstalter aufgegriffen wurden oder von anderweitig relevanten Rappern bzw. Crews stammten). Dass hier und nicht bei der Qualifikation gespeichert wird, von wem die Qualifikation ist, habe ich für den Fall entschieden, dass jemand (wenn auch unwahrscheinlich) mit dem gleichen Track unter verschiedener Rap-Identität teilgenommen hätte (man nehme – nur als Beispiel – an, GReeeN **hätte** bei einem Turnier sich mit einem Track qualifiziert oder dies zumindest versucht, und später mit dem selben Track nochmal unter dem Namen Grinch Hill).

Nicht aufgeführt sind die (mit Unterstrich beginnenden) internen Datenbanktabellen für die Benutzerkonten, das Logging, Todo etc.